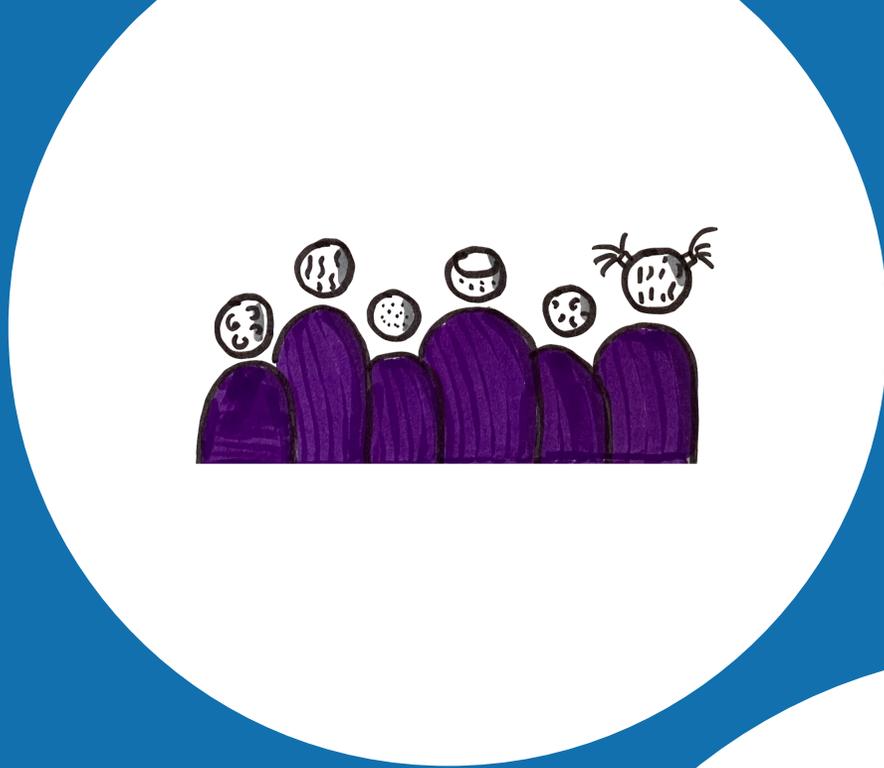




CLUB INFORMATIQUE



**APPRENDRE À
FORMULER SES
PROPRES BESOINS
EN FONCTION DE
SES MOYENS.**



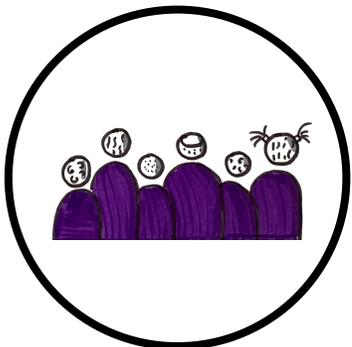
**SOCIÉTÉ
NUMÉRIQUE**

TYPE D'ACTIVITÉ

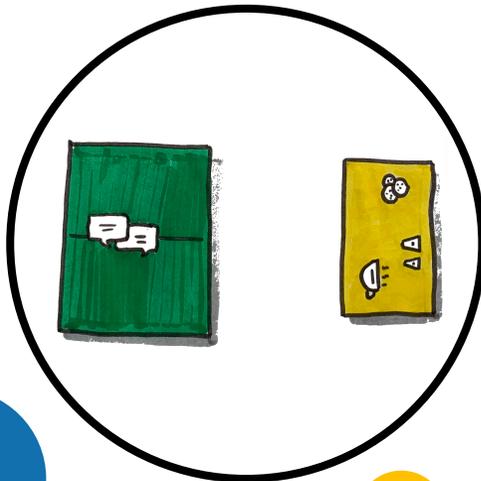
Réunion thématique, groupe de réflexion ou de travail.

- Permet au public d'exprimer ses besoins.
- Est accessible : horaire, locaux, coûts, niveau de complexité...
- Les solutions aux besoins se trouvent au sein du groupe.
- Ce n'est pas de la formation pour trouver un emploi.

PROCESSUS



PÉDAGOGIE



- Ce sont les participants qui déterminent les contenus et les manières d'atteindre les objectifs.
- Le but de l'activité est de permettre aux participants de trouver eux-mêmes la solution.
- Ce n'est pas un cours.
- L'activité s'appuie sur l'expression de leurs besoins par les participants.
- L'activité permet de tester des solutions que les participants développent ensemble.
- Elle offre un support adapté aux participants (notes, flipchart, images, techniques d'animation, références théoriques).
- L'évaluation est participative.
- Elle repose sur la participation LIBRE des personnes.



**LE CLUB
INFORMATIQUE
C'EST...**

DES ÉCHANGES
conviviaux autour d'une boisson
**SUR VOTRE USAGE
DE L'INFORMATIQUE
AU QUOTIDIEN**
pour mieux cerner vos attentes,
vos besoins, vos frustrations...

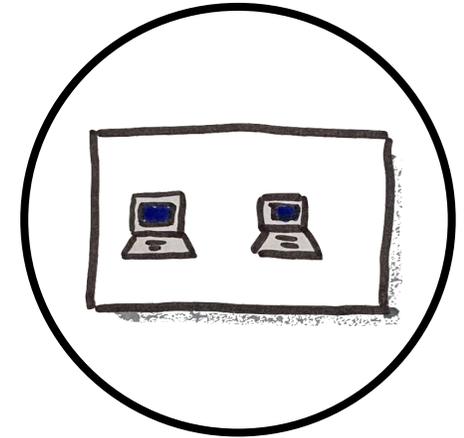
UN SOUTIEN INDIVIDUALISÉ

pour vous aider à répondre à vos besoins immédiats.

ET

DES SÉANCES D'INFORMATION COLLECTIVES

pour acquérir de nouvelles compétences et gagner davantage d'autonomie.





La constitution d'une

BOÎTE À OUTILS

pour rassembler, organiser et partager les solutions testées et approuvées par le groupe...

